

KROMA NYON

Règles de rugby pour vétérans et directives pour les arbitres

Le rugby pour vétérans se joue selon les lois de World Rugby, plus quelques variations supplémentaires spécifiques aux vétérans.

Les participants sont âgés de 35 ans et plus. La majorité des joueurs ont entre 35 et 55 ans, mais il y en a quelques-uns qui ont 60, voir 70 ans.

Comme pour tous les aspects du jeu, **la sécurité est primordiale**. Cependant, en raison de la grande variation de l'âge des joueurs ainsi que de la grande variation des capacités physiques, il est nécessaire d'introduire certaines mesures de protection pour assurer la sécurité de ceux qui, soit en raison de blessures antérieures, soit en raison de leur âge, seraient en danger dans la variante plein contact du jeu.

Il est de la responsabilité de chaque joueur de déterminer s'il est capable ou non de jouer au rugby de plein contact; il faut cependant noter qu'un comportement de **jeu trop robuste et inadapté est découragé à tout moment dans le jeu des vétérans**. Il est essentiel d'assurer sa sécurité et celle de l'adversaire.

Ces règles ont été conçues pour accroître le plaisir du jeu, en l'adaptant pour minimiser les risques de blessure :

- Les mêlées ne sont pas contestées.
- Les 8 avants doivent rester liés dans la mêlée jusqu'à ce que le ballon ait été dégagé. Pas de départ du 8 avec le ballon en main.
- Les rucks ne sont pas contestés. Une fois qu'un ruck est formé (joueur plaqué, plaqueur et joueur de soutien liés ensemble), l'arbitre annonce "ruck" et la couleur de l'équipe qui a gagné le ruck.
- Les défenseurs ne peuvent botter le ballon que dans leurs propres 22 mètres.
- Dans les touches, les 8 avants doivent participer. Pas de touches rapides.
- Pas de pénalités jouées rapidement.
- Les équipes qui marquent un essai doivent également reprendre le jeu en bottant le ballon à l'équipe qui n'a pas marqué.
- Il n'y a pas de coup de pied après un score.
- Remplacement illimité des joueurs.
- Certains joueurs, en raison de leur âge ou de problèmes physiques, sont identifiés comme des joueurs sans contact. Ils porteront des shorts de couleur différente et il est de leur responsabilité de s'identifier auprès de l'arbitre et aux joueurs adverses avant le début du match.
- Les capitaines sont responsables du comportement de leurs joueurs.
- D'autres variations peuvent être organisées à la discrétion des deux capitaines et des arbitres.

KROMA NYON

Rugby veterans rules and guidelines for referees

Veterans Rugby is played according to World Rugby laws of the game plus some additional variations specific Veterans.

Participants are aged 35 and above. The majority of players are between 35 and 55, but there few in their 60's and 70's.

As with all aspects of the game **Safety Is Paramount**. However, due to the wide variation in the ages of players as well as the wide variation in physical ability, it is necessary to introduce some safeguards to ensure the safety of those who either because of previous injury or advancing years would be at risk in the full contact variant of the game.

It is the responsibility of individual players to determine whether or not they are capable of playing full contact rugby; note however that **overly robust play is discouraged at all times in the veterans game**. It is important to safeguard your own safety and that of your opponent.

These rules have been designed to enhance the enjoyment of the game, adapting it to minimise the risk of injury:

- Scrums are non-contested.
- All 8 forwards must remain bound in the scrum until the ball has been cleared. The 8th man is not allowed to leave the scrum with the ball in hand.
- Rucks are not contested. Once a ruck is formed (tackled player, tackler and supporting player bound together), the referee calls "ruck" and the colour of the side that has won the ruck.
- Defending players may kick the ball only in their own 22.
- In lineouts all 8 forwards must take part. No quick lineouts.
- No quick-tap penalties.
- Teams scoring a try shall also restart the game by kicking the ball to the non-scoring team.
- There are no kicks after a score.
- Unlimited substitution of players.
- Some players, due to their age or physical issues are identified as non-contact players. They will wear different colour shorts and it is their responsibility to identify themselves to the referee and opposing players before the match starts.
- Captains will be responsible for the behaviour of their players.
- Other variations may be organised at the discretion of both captains and the referees.